2025-05-16, Ansbach

Game Jam

Ideenentwicklung „Balance the pond“ (Teichmanager)

Ziel des Spiels: Einen anvertrauten Teich in Ordnung halten

Faktoren, die das Spiel beeinflussen:

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Fontaine | Sediment |
| Wasserzufluss | Algen |
| Wasserpflanzen | Biber |
| Tiefes Wasser | Viel Population |
| Kiesbett | Badegäste |
|  | Müll |
|  | Sonne |
|  | Blätter |

Add-on Ideen:

Nessie, U-Boot Periskop

Leveln (Größe des Sees, Aufgaben…)

Charakterwahl

O2-Gehalt des Wassers

pH-Wert des Wassers

Wetter